

Docente: **Patti Davide** Disciplina: **Fondamenti di Informatica per la C.F 6 Psicologia**

Obiettivo del corso:

Acquisire le di basi di informatica e le conoscenze capacità e le conoscenze di base per la progettazione, la valutazione, la prototipazione e lo sviluppo di interfacce utente.

Contenuti:

- ♣ Hardware e Software. Rappresentazione dell'informazione mediante insiemi di bit. Sistema numerico binario. Codifica caratteri: tabella ASCII. Codifica immagini: pixel, risoluzione, immagini in bianco e nero, toni di grigio. Cenni sulla codifica di filmati e suoni.
- ♣ Architettura di un calcolatore. Organizzazione a livelli. Macchina di Von Neumann. Bus dati, indirizzi e controllo. Elementi di una CPU. Ciclo fetch-decode-execute. Frequenza di Clock. Memoria RAM, ROM, Hardisk. Struttura della RAM. Dispositivi di Input/Output.
- ♣ Algebra Booleana. Algoritmi.
- ♣ HCI: Introduzione all'Human-Computer Interaction. Modelli e stili di interazione. Paradigmi di interazione. Processo di progettazione dell'interazione. Analisi dei requisiti. Usabilità: regole di design. Design di interfacce. Prototyping. Tecniche di valutazione.

Testi di riferimento per l'esame:

- ♣ Appunti lezioni su materiale didattico reperibile presso il sito del corso
- ♣ Interazione uomo-macchina (Alan Dix, Janet Finlay, Gregory D. Abowd, Russell Beale) *MacGraw-Hill*

Modalità di svolgimento dell'esame:

Test scritto a risposta multipla.

Note:

Ricevimento: Martedì mattina ore 10.30 o via email: davide.patti@dieei.unict.it